**Gra Miejsca „Podaj cegłę” 01 maja 2015**

**Gra miejska rozgrywać się będzie w kwartale „Kamienna”. Zapraszani są nią łodzianie w różnym wieku. Dzięki zróżnicowaniu konkurencji każdy będzie mógł uczestniczyć we wszystkich zadaniach i osiągnąć pułap punktów pozwalający na zwycięstwo.**

**Śródmieście ożywa na oczach graczy**

Historyzm w architekturze powrócił do łask mieszkańców, a Wielka Rewitalizacja ożywiła Śródmieście... Sypiący się tynk na Kamiennej 11 rozbudzi na dobre Hilarego Majewskiego (słynnego XIX-wiecznego łódzkiego architekta – który podpisał się m.in. pod projektami Hotelu Grand, Pałacu Poznańskiego czy cerkwi Aleksandra), który tym razem wyczuł możliwość podpisania 547. historycznego projektu jako architekt miasta. Ale nie tylko on pojawi się wraz z sypiącym się tynkiem. Duchy sklepikarzy z Południowej - Mietka, Leszka i Zdziśka zapragną przywrócić świetność rodzinnym interesikom. Opustoszałe dotychczas zakłady świadczące usługi dla ludności przypomną, jakie korzenie mają ludzie mieszkający w tych okolicach. Tu liczy się przedsiębiorczość i znajomość zasad funkcjonowania lokalnej społeczności. Każdy chce mieć swój udział w przywróceniu dawnego blasku kwartału. Będąc tylko zjawami, potrzebują do tego nas, żyjących. Wymówki, że czegoś nie da się zrobić, są zbędne. Teraz wszystko zależy od nas. Czy podejmiesz wyzwanie i pozwolisz duchom rozbudzić swoją pomysłowość? Rozkręcisz na nowo małe lokalne interesy, odważysz się podjąć inicjatywę, podasz cegłę? Do zobaczenia na Cegielnianej, 1 maja, w samo południe.

**Akcja, która Cię wciągnie**

 W grze wezmą udział drużyny 2 lub 3 osobowe. Aby przystąpić do gry na start należy przynieść cegłę lub kamień, by – w myśl średniowiecznych przepisów – razem zbudować miasto. Za cegłę lub kamień uczestnik dostanie kartę gry. W miejscu startowym (ryneczek przy Kilińskiego/Jaracza) wszyscy biorący udział otrzymują karty uczestnika gry z wyznaczonymi lokalizacjami poszczególnych punktów. Na każdym stanowisku mają do wykonania zadanie, za które animator przyzna im odpowiednią liczbę punktów. Gracz otrzymają punkty bazowe za każdy etap zadania oraz dodatkowe za inicjatywę, kreatywność, zaangażowanie, szybkość, współpracę z społecznością lokalną itd.